

# Creare oggetti BIM con Archicad

## VIDEO CORSO ONLINE

La **Libreria di Archicad** è dotata di un gran numero di oggetti parametrici personalizzabili e adattabili alle varie esigenze di progetto.

In alcune situazioni, però, gli oggetti parametrici non sono sufficienti e per far fronte alle esigenze progettuali Archicad permette di creare nuovi oggetti con varie modalità.

Il corso **Creare oggetti BIM con Archicad** ti insegna semplici soluzioni per personalizzare gli oggetti della Libreria Standard ma anche a creare nuovi oggetti focalizzati allo sviluppo di una tua Libreria BIM personale. L'obiettivo principale è quello di **creare oggetti senza l'uso di complessi linguaggi di programmazione** o di altre funzioni poco intuitive.

Questa scelta permette, anche a chi è alle prime armi, di **imparare strumenti, funzioni e tecniche** per gestire e sviluppare una propria Libreria BIM con Archicad.

### PER CHI È QUESTO CORSO

- + Per chi vuole imparare a creare oggetti BIM con Archicad
- + Per chi vuole essere veloce e produttivo nella creazione di oggetti BIM con Archicad
- + Per chi vuole sviluppare una Libreria di oggetti BIM con Archicad

### DETTAGLI

- + Accesso 24/7 per 30 giorni
- + 56 lezioni - durata 8 ore
- + Attestato di completamento
- + Lingua Italiano
- + Compatibilità con Archicad 24 e succ. versioni (in lingua italiana)
- + File di addestramento in download
- + Autore Luca Manelli



## VIDEO CORSO ONLINE

### COSA IMPARI

- + Come gestire la Libreria Archicad
- + Come gestire lo sviluppo della Libreria BIM dello Studio
- + Come creare oggetti BIM per la Libreria di Archicad
- + Come personalizzare gli oggetti di Libreria attraverso i parametri
- + Come personalizzare gli oggetti di Libreria attraverso i Componenti Personali
- + Come creare nuovi oggetti attraverso l'importazione di modelli in vari formati 3D (3ds, SketchUP, 3dm, RFA, IFC, DWG 3D)
- + Come applicare varie strategie di modellazione per creare nuovi oggetti di Libreria
- + Come usare il Library Part Maker per creare oggetti

### REQUISITI SOFTWARE

Computer con Archicad 24 o 25 installato

### NOTE

Per maggiori informazioni contattare GRAPHISOFT Italia o il vostro rivenditore autorizzato



## ELENCO LEZIONI

<b>Introduzione</b>	Introduzione al corso Creare oggetti BIM con Archicad
<b>Concetti base</b>	Informazioni generali sulla Libreria
	Il Gestore della Libreria
	Aggiungere e rimuovere una Libreria dal Progetto
	Cercare oggetti nella Libreria e nel portale BIM Components
	Regole di base per la gestione delle Librerie nello Studio
	Regole di base sulla gestione delle Penne
<b>Personalizzare gli oggetti attraverso i parametri</b>	Personalizzare gli oggetti attraverso i parametri
	Esercizio - Come replicare un prodotto Finestra
	+ Esercizio - Come aggiungere informazioni di prodotto all'oggetto
	+ Esercizio - Come registrare il Preferito dell'oggetto
	Esercizio - Come replicare un prodotto Porta interna
<b>Personalizzare gli oggetti con i componenti personali</b>	I Componenti Personali
	Esercizio - Creare un Pannello Porta personale
	Esercizio - Creare una Maniglia personale
	Esercizio- Creare una Pannello Scuro personale
	Esercizio-Creare una Porta Mobiletto personale
	Esercizio - Creare un Pomo personale
<b>Importare oggetti</b>	Importare Oggetti da altri formati 3D
	Importare file RFA (Famiglie Revit) come Oggetti GDL
	+ Esercizio - Come importare un Oggetto RFA
	+ Esercizio - Come importare una Finestra una Porta RFA
	+ Esercizio - Come importare una attrezzatura MEP RFA
	Esercizio - Come importare documenti 3ds come Oggetti GDL
	+ Esercizio - Come personalizzare i parametri dell'oggetto
	+ Esercizio - Come inserire l'immagine di anteprima
	+ Esercizio - Come modificare il simbolo 2D
	Esercizio - Come importare file SketchUP come Oggetti GDL
	+ Esercizio - Come modificare e "pulire" l'oggetto
	Esercizio - Come importare file IFC come Oggetto GDL
	Esercizio - Come importare documenti DWG come Oggetti GDL
	+ Esercizio - Come pulire l'oggetto
	Esercizio-Come importare un file 3dm come Oggetto GDL



## ELENCO LEZIONI

<b>Modellare oggetti</b>	La modellazione di oggetti
	Esercizio - Come fare una Finestra di forma regolare
	Esercizio - Come fare una Finestra di forma non regolare
	Esercizio - Come fare una Nicchia di forma personale
	Esercizio - Come realizzare un tavolo di forma complessa
	Esercizio - Strategia di modellazione per creare una vasca da bagno
	Esercizio - Modellare un oggetto "sdraiato"
	+ Esercizio - Creare una scritta "ritagliata"
	+ Esercizio - Registrare e ruotare l'oggetto
	Esercizio - Come creare un elemento MEP
	+ Esercizio - Come registrare un elemento MEP
	Esercizio - Come creare una Lampada con sorgente luminosa
	+ Esercizio - Registrare oggetto Lampada
	Esercizio-Modificare un oggetto con la conversione in Forma
<b>Library Part Maker</b>	Il Library Part Maker
	Conoscere il Template Library Part Maker
	Esercizio LPM - Come creare un elemento di arredo
	Esercizio LPM - Come creare un elemento MEP
	Esercizio LPM - Come creare un oggetto Lampada
	Esercizio LPM - Come creare oggetti Porta e Finestra
<b>Extra</b>	Numero dei Poligoni nel Modello
	Modalità di riduzione del numero dei poligoni di un oggetto 3ds importato
	Creare Travi reticolari con Truss Maker